

107 年度精進課程與教學資訊專案計畫

辦理(AI 人工智慧遊戲機)、(S4A 實作)與(感測器大應用)研習

一、 目的

AI 人工智慧遊戲機

- (一) 透過 Arduino 方便易用的控制介面，學習基礎數位電路與各式電子元件。
- (二) 透過 DIY 與程式設計，設計有趣的裝置。

S4A 實作

- (一) 透過 S4A 簡易的控制介面，學習基礎數位電路與各式電子元件。
- (二) 透過 DIY 與程式設計，設計有趣的裝置。

感測器大應用

- (一) 透過 Arduino 方便易用的控制介面，學習操控各種感測元件與輸出元件。
- (二) 結合程式設計與電子元件，創造智慧生活應用。

二、 主辦單位：臺北市大同區永樂國民小學。

三、 研習日期：

- (一) AI 人工智慧遊戲機 107 年 09 月 28 日(星期五) 9:00~12:00，3 小時。
- (二) 感測器大應用 107 年 10 月 5 日(星期五) 09:00~12:00，3 小時。

四、 研習地點：臺北市大同區永樂國民小學 三樓電腦教室。

五、 研習對象：臺北市國小各校資訊組長、系管師、或對本主題有興趣者。

六、 研習人數：15 人。

七、 研習主題：(一)AI 人工智慧遊戲機、(二) S4A 實作研習、(三)感測器大應用

八、 課程內容：

日期	時間	課程內容	研習地點/講座
AI 人工智慧遊戲機			
107 年 09 月 28 日	8:45~9:00	報到	三樓電腦教室
	9:00~12:00	AI 人工智慧遊戲機實作	三樓電腦教室
S4A 實作研習			
107 年 10 月 3 日	13:15~13:30	報到	三樓電腦教室
	13:30~16:30	S4A 實作	三樓電腦教室
感測器大應用			
107 年 10 月 5 日	8:45~9:00	報到	三樓電腦教室
	9:00~12:00	感測器大應用	三樓電腦教室

九、 研習時數：每梯次全程參與者，核予 3 小時研習時數。

十、報名方式：請有意願報名之教師，逕上臺北市教師在職研習網
(<http://insc.tp.edu.tw/>) 報名。

十一、研習聯絡人：臺北市大同區永樂國民小學資訊組長張昌文電話：2553-4882 轉 112 e-mail: info@ylps.tp.edu.tw

十二、永樂國小交通位置圖如附件，請參加研習人員儘量搭乘大眾運輸工具。
臺北市立永樂國民小學交通位置圖

地址：臺北市大同區延平北路二段 266 號

1. 公車：12，46，52，54，63，221，282，288，306，292，613，636，638，指南 1，指南 2，指南 5，民權幹線至圓環站。
2. 捷運：淡水線之中山捷運站，出站後沿南京西路、圓環方向步行約 5 分鐘。
3. 火車：至台北車站由北門出，沿承德路直行至與南京西路交叉口。